

<b>DIRECCIÓN</b>	Dirección de Servicios Médicos Municipales
<b>TRÁMITE O SERVICIO</b>	Consulta de traumatología
<b>DESCRIPCIÓN DEL TRÁMITE O SERVICIO</b>	Consulta de especialidad enfocada en la atención de lesiones traumáticas y congénitas del aparato locomotor
<b>RESPONSABLE DEL TRÁMITE</b>	LCP. Rafael Mendoza Mendoza Email: <a href="mailto:dir.servicios.mpales@tonala.gob.mx">dir.servicios.mpales@tonala.gob.mx</a>
<b>¿QUÉ DEBO SABER DEL TRÁMITE O SERVICIO?</b>	
<b>MODALIDADES</b>	Presencial
<b>TIPO DE TRÁMITE O SERVICIO</b>	Operativo
<b>PRE-REQUISITOS PARA EL TRÁMITE</b>	Solicitar cita y realizar el pago correspondiente
<b>TRÁMITE O SERVICIO COMO REQUISITO</b>	N/A
<b>EFFECTOS DE LA ELIMINACIÓN DEL TRÁMITE O SERVICIO</b>	Los tonaltecas no contarían servicios en la atención de consultas de traumatología de calidad
<b>MEDIO DE PRESENTACIÓN DEL TRÁMITE O SERVICIO</b>	Físico
<b>DATOS REQUERIDOS</b>	Los que el médico indique
<b>DOCUMENTOS REQUERIDOS</b>	Los que el médico indique
<b>CANTIDAD A PAGAR</b>	\$98.00
<b>PLAZOS MÁXIMOS DE RESPUESTA</b>	N/A
<b>PLAZOS DE APERCIBIMIENTO</b>	N/A
<b>FICTA</b>	N/A
<b>TIPO DE RESOLUCIÓN DEL TRÁMITE O SERVICIO</b>	N/A
<b>VIGENCIA DEL DOCUMENTO</b>	N/A
<b>CRITERIOS DE LA RESOLUCIÓN DEL TRÁMITE</b>	N/A
<b>DEPENDENCIA U ORGANISMO</b>	Unidad Médica Pbro. Rafael González González (Centro)
<b>OFICINA DONDE SE REALIZA EL TRÁMITE O SERVICIO</b>	<u>Unidad Médica Centro:</u> Hidalgo N° 425 Col. Tonalá Centro CP 45400 Tel:3335866222
<b>HORARIO DE ATENCIÓN AL PÚBLICO</b>	Jueves y viernes de 08:00 – 20:00 horas Sábado de 14:00 – 20:00 horas

Previa cita

**FUNDAMENTO JURÍDICO**

**FUNDAMENTO JURÍDICO QUE DA ORIGEN AL TRÁMITE**

Artículo 79 de la Ley de Ingresos del Municipio de Tonalá Jalisco para el ejercicio fiscal 2024

**UNIDAD RESPONSABLE DE QUEJAS Y DENUNCIAS**

Contraloría Municipal

**DATOS DEL RESPONSABLE DE QUEJAS Y DENUNCIAS**

**Lic. Juan José de Anda González**  
Teléfono: 33 36 83 02 99  
Domicilio: Francisco I. Madero 84-A Tonalá, Jalisco.  
Email: organointernodecontrol@tonala.gob.mx